Контрольна робота

Варіант №5

Сіренька Тетяна

КС32

**Патерн Abstract Factory**

Патерн *Abstract Factory* (Абстрактна фабрика) використовують в тих випадках, коли необхідно змінювати поведінку системи, варіюючи об'єктами які створюються, зберігаючи інтерфейси. Він дозволяє створювати групи взаємопов'язаних об'єктів, що реалізують загальну поведінку.

Розроблений приклад

1. The Client — то є наша головна програма.
2. The Client отримує new Abstract DesignCompany з createStudia() методу .
3. Потім Client використовує createStudia() у класі DesignCompany. Якщо це вдалося, то ми отримуємо новий дизайн за допомогою методу makeDesignn.makeDesign().

Таким чином, паттерн абстрактної фабрики дозволяє нам мати велику гнучкість під час створення нових об’єктів. Щоб використовувати його, ми просто виконуємо два кроки: отримуэмо нову фабрику для продукту, який ми хочемо виробляти і створюємо новий продукт, використовуючи цю фабрику.

